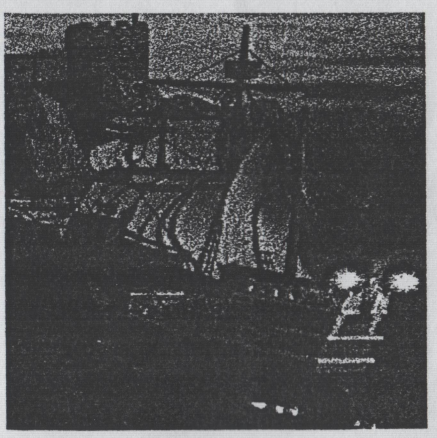
PRODUKTINFORMATION

Anno 1602

Label:	Sunflowers	EAN-Code:	4018008300264
Softwareanforderung:	Win 95	Artikelnummer:	604032
Version:	FG	Eck-EK:	
USK-Freigabe:		Veröffentlichung:	Oktober 97
Genre:	Wirtschaft	Datum:	24.07.97
Hardwareanforderung:	Pentium 100, 16 MB RAM, Soundblaster oder 100% kompatible Soundkarte, 4-fach-CD-ROM-Laufwerk		

Produktbeschreibung:

Sunflowers, mit „Die Fugger 2" und „Holiday Island" bereits einer der erfolgreichsten Spielepublisher im Handels- und Wirtschaftsgenre, bringt nun mit „Anno 1602" eine Wirtschaftssimulation auf den Markt, die im Grafikbereich alle bisherigen Simulationen in den Schatten stellen wird.



Im Jahre 1602 sucht die Mannschaft eines Schiffes inmitten einer noch unbekannten Welt nach einer Insel, um dort zu siedeln. An Bord befindet sich, neben einigen handwerklich versierten Seeleuten, ein ziemlich begrenzter Vorrat an Baumaterialien. Jede dieser Inseln hat verschiedene Eigenarten: mal sind sie bergig, mal ein flaches Eiland. Auch die Fruchtbarkeit des Bodens ist durchaus unterschiedlich. Hat sich der Spieler für eine Insel entschieden, muß er zunächst ein Hauptquartier und Wohnungen für die Siedler errichten. Im Verlauf des Spiels kommen zahlreiche neue Gebäudeformen hinzu. Außerdem trifft er mit großer Wahrscheinlichkeit auf Eingeborene, und es liegt an seinem eigenen Verhalten, ob diese kooperativ oder ungehalten reagieren. In der ersten Zeit kommt es entscheidend darauf an, Produktionsketten in Gang zu setzen, d.h. wer beispielsweise Holz braucht, sollte sich nach Wald umsehen und Holzfäller aussenden.
Da kaum eine der Inseln autark sein kann, ist der Spieler gezwungen, Handelsbeziehungen zu der übrigen Inselwelt aufzunehmen, wenn er überleben will. Wer auf andere, aggressive Formen des Zusammenlebens setzt, wird scheitern. Wenn es ihm aber gelingt, die Eingeborenen dazu zu bewegen, ihm etwas über die Existenz und Lage der Goldvorkommen zu erzählen, steht seinem wirtschaftlichen Erfolg nichts mehr im Wege, vorausgesetzt er wird nicht Opfer eines Piratenüberfalls oder einer Naturkatastrophe.

Anno 1602

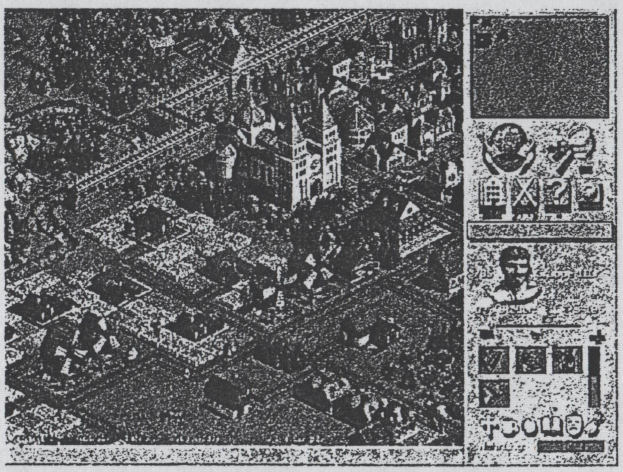
„Anno 1602“ präsentiert sich in wunderschöner ISO-3D-Grafik, die durch ihre Detailtreue und zahlreichen Animationen jeden Betrachter direkt in ihren Bann ziehen wird. Auf der Inselwelt kann man genau beobachten, wie die Einwohner ihrem Tagesgeschäft nachgehen, Hirsche in den Wäldern nach Nahrung suchen oder im Steinbruch Material abgebaut wird. Jedoch sind diese Animationen kein Selbstzweck, sondern sie dienen dazu, die in Wirtschaftssimulationen sonst üblichen „trockenen“ Statistiken auf ansprechende Art darzustellen. So weiß der Spieler z.B., daß seine Windmühlen nur dann mit dem Mahlen von Korn ausgelastet sind, wenn sich deren Flügel drehen.

Eine weitere Neuheit ist der intelligente Schwierigkeitsgrad. Das Programm merkt sich, wie gut ein Spieler schon ist, um dann den Schwierigkeitsgrad schrittweise zu erhöhen. Kommt der Spieler damit nicht zurecht, setzt „Anno 1602“ den Schwierigkeitsgrad automatisch zurück.

Und letztendlich können nun auch die Wirtschaftsstrategen im Multiplayer-Modus miteinander handeln. Oder sollte man den Mitspieler doch lieber sabotieren und feindliche Piraten auf den Hals hetzen?

Produktfeatures:

- Wunderschöne, in diesem Genre einzigartige 3D-Isometriegrafik, die jede noch so kleine Veränderung aufzeigt, mit vielfältigen und niedlichen Animationsstufen.
- Sowohl zeitlich unbegrenztes Spielszenario, als auch verschiedene Missionen mit diversen Spielzielen.
- Die Inselwelt wird bei jedem Neustart anders generiert.
- Ausgewogenes wirtschaftliches System, das kontinuierlich weiterentwickelt werden muß.
- Ca. 100 Gebäude, Schiffe, Einheiten und Waffen, die erst im Laufe des Spiels erschlossen werden können.
- Immer neue Herausforderungen in Form von Naturkatastrophen, Aufständen und Umstrukturierungen.
- Alle statistischen Werte werden direkt in der Inselwelt durch Animationen dargestellt.



- Strategiespieleinflüsse, die besonders bei Echtzeitkämpfen zum Tragen kommen.
- Faires Gameplay, das sich mit zunehmender Spieldauer im Schwierigkeitsgrad anpaßt.
- Harmonischer Sound, der stark zur Atmosphäre beiträgt.
- Mehrspielermodus mit bis zu vier Spielern gleichzeitig.

Anno 1602

Kurzbeschreibung

Wirtschaftssimulation mit einzigartiger 3D-Grafik.

1 Satz

Anno 1602 ist eine Wirtschaftssimulation mit Siedlerkomponente, die im Grafikbereich alle bisherigen Simulationen in den Schatten stellen wird.

3 Sätze

Anno 1602 ist eine Wirtschaftssimulation mit Siedlerkomponente, die im Grafikbereich alle bisherigen Simulationen in den Schatten stellen wird. Alle wichtigen Statistiken werden durch Grafik direkt im Spielbereich dargestellt. Ein sich dem Spieler anpassender Schwierigkeitsgrad sowie der Multiplayer-Modus runden das Spiel ab.